



GUÍA DE PROBABILIDADES

PROFESOR/A: M. ELIANA MORÁN R.

CURSO: **II MEDIO**

NOMBRE ALUMNO/A: _____ FECHA: / /2020

UNIDAD de Repaso

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Reconocer y diferenciar un experimento aleatorio de un evento.
- Escribir los elementos de un espacio muestral y de un evento.
- Determinar la unión e intersección de eventos.

:INSTRUCCIONES GENERALES:

Resuelva la siguiente actividad de manera que al retornar a clases la presente al profesor(a).

AUTORIZACIÓN COORDINACIÓN ACADÉMICA

Timbre CA de Ciclo

1. Sea el experimento aleatorio lanzar dos dados perfectos de seis lados, uno tras otro.. Escriba el espacio muestral y los siguientes eventos, indicando para cada uno de ellos su cardinalidad:

- En una de sus caras salga el 1.
- En las dos caras salga un número primo.
- La suma de sus caras sea mayor que 9.
- El producto de sus caras sea un número primo.
- Al menos una de sus caras es múltiplo de 3.

2. Sea el experimento aleatorio: lanzar 4 monedas. Escriba el espacio muestral y los siguientes eventos, escribiendo la cardinalidad de cada uno de ellos:

- Obtener 1 CARA
- Obtener 2 CARAS
- Obtener 3 SELLOS

3. Sea el experimento aleatorio: En una clase de estadística, se seleccionan al azar 3 estudiantes y se clasifica en hombre (H) y mujer (H).Escriba:

El espacio muestral.

Los eventos: A: Al menos dos de los seleccionados sean hombres.

B: Uno de los seleccionados sea mujer.

Determine el espacio muestral $A \cup B$ y $A \cap B$, para cada evento y espacio muestral correspondiente escriba su cardinalidad.

4) El siguiente problema represéntelo a través de un diagrama de Venn:

A la entrada de la escuela, se les aplicó a 156 niños una encuesta respecto a sus actividades favoritas.

La encuesta arrojó los siguientes resultados:

- A 52 niños les gustaba jugar Basquetbol;
- 63 les gustaba el Futbol;
- 87 les gustaban los Videojuegos.
 - Además algunos de ellos coinciden en que les gustaba más de una actividad:
- 26 juegan basquetbol y Futbol;
- 37 juegan futbol y videojuegos;
- 23 juegan basquetbol y videojuegos; por ultimo
- 7 expresaron su gusto por los tres.

a) ¿A cuántos niños les gusta otra actividad no mencionado en la encuesta?

b) ¿A cuántos niños les gusta solamente jugar con los videojuegos?

c) ¿A cuántos niños les gusta solamente jugar Basquetbol?

Determine la probabilidad de:

a) Solo les gusta Video juego

b) Solo les gusta Futbol

c) Solo les gusta Basquetbol

d) No les gusta Futbol, Basquetbol ni Video juego